



Кубок по образовательной робототехнике – 2024/2025г.

Версия 16.05.2025

Войтович Павел - RoboClever@gmail.com, Гаврилов Андрей - info@impulse.by

Правила определения победителя Кубка по образовательной робототехнике

«Спасатели в лабиринте RoboCupJunior RescueMaze»

1. Общее положение

- 1.1. Данный документ описывает правила определения победителя в Кубке по образовательной робототехнике (КОР) сезона 24/25 в категории "Спасатели в лабиринте RoboCupJunior RescueMaze".

2. Начисление очков на этапе

- 2.1. По результатам проведения каждого этапа командам начисляются баллы и время, набранные командой в лучшей попытке этапа.
- 2.2. При подсчёте баллов в КОР учитываются 2 результата этапов КОР (этапы 4 и 5), и 1 лучший результат МОЛР (этапы 3 и 5).
Баллы вставляются в сводную таблицу из результатов судейских оценок.

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1dobuhsBeUTBINKsaCd9N9t1-2R4TD23Ali0q484WyZE/edit?usp=sharing>

- 2.3. Баллы в общей таблице рассчитывается согласно формуле в регламенте RoboCupJunior RescueMaze.
- 2.4. Для того, чтобы результат этапа был зачтён, команда должна набрать ненулевое количество баллов в лучшей попытке.
- 2.5. Нулевой результат команды в отдельном этапе (лучшая попытка) не участвует в общем зачёте.
- 2.6. Для установления победителей Кубка производится суммирование всех лучших результатов (отдельно суммируются баллы и отдельно – время).

3. Определение победителя кубка

- 3.1. После проведения последнего этапа определяется победитель Кубка.
- 3.2. Победителем Кубка становится команда, набравшая максимальную сумму баллов.
При равенстве баллов производится ранжирование по времени.
- 3.3. Количество зачётных этапов устанавливается "Положением о проведении Кубка по образовательной робототехнике" (столбец "Идёт в КОР").
- 3.4. К расчёту принимаются результаты лучшей попытки зачётных каждой команды

4. Определения победителя Кубка в случае равного количества очков

- 4.1. При равенстве баллов учитывается лучший результат команды среди всех попыток.
В случае равенства баллов двух и более команд, добавляются дополнительные баллы той команде, которая показала наилучший результат среди всех своих выступлений, и этот результат выше результатов другой команды.
- 4.2. При равенстве результатов и в этом случае, дополнительные баллы добавляются той команде, которая выступала чаще.
- 4.3. В случае невозможности выявить победителя, решение о том, кому отдать предпочтение, принимает главный судья КОР.